# Изпит по "Програмиране за начинаещи" – 26 март 2016

## Задача 5. Пеперуда

Да се напише програма, която прочита от конзолата **цяло число** n и чертае **пеперуда** с ширина **2 \*** n - 1 **колони** и височина **2 \* (**n - 2) + 1 **реда** като в примерите по-долу. **Лявата** и **дясната** ѝ **част** са **широки**

**n - 1**.

### Вход

Входът е **цяло число** n в интервала [**3**…**1000**].

### Изход

Да се отпечатат на конзолата **2 \* (**n - 2) + 1 текстови реда, изобразяващи **пеперудата**, точно както в примерите.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** | **вход** | **изход** | **вход** | **изход** |
| 3 | \*\ /\*  @  \*/ \\* | 5 | \*\*\*\ /\*\*\*  ---\ /---  \*\*\*\ /\*\*\*  @  \*\*\*/ \\*\*\*  ---/ \---  \*\*\*/ \\*\*\* | 7 | \*\*\*\*\*\ /\*\*\*\*\*  -----\ /-----  \*\*\*\*\*\ /\*\*\*\*\*  -----\ /-----  \*\*\*\*\*\ /\*\*\*\*\*  @  \*\*\*\*\*/ \\*\*\*\*\*  -----/ \-----  \*\*\*\*\*/ \\*\*\*\*\*  -----/ \-----  \*\*\*\*\*/ \\*\*\*\*\* |

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Compete/Index/179#4>.